

# Текущие задачи

## Гномики в тоннеле

Мы играем в следующую игру на графе  $G$  для фиксированного числа  $k$ . В игре участвуют “игроки” (гномики) и “противник”. По 1 гномику сидит в каждой вершине графа (сложной системе комнат, соединенных прямыми тоннелями).

(i) Противник надевает по шапке одного из  $k$  цветов (возможно, повторяющихся), на голову каждому игроку.

(ii) Каждый игрок видит цвета шапок своих соседей по графу, но не собственный.

(iii) Все игроки одновременно пытаются угадать цвет своей шапки в соответствии с некоторой стратегией, которую они выработали заранее.

(iv) Если хотя бы один игрок угадал, то игроки победили. Если нет, то победил противник.

Шапочное число  $\text{HN}(G)$  графа  $G$  — это наибольшее  $k$ , для которого у игроков есть стратегия, в которой они гарантированно побеждают (для любого набора цветов шапок, который выбрал противник). Есть довольно много интересных вопросов, которые мы можем спросить про это число:

arXiv:1812.09752. , arXiv:1905.04108.

Один из них: верно ли, что существует функция  $f(d)$ , что  $\text{HN}(G) \leq f(d)$  для любого  $d$ -вырожденного графа  $G$ ? Если заменить  $d$ -вырожденность на условие на макс. степень, то это верно по локальной лемме Ловаса.

Известно, что существует  $d$ -вырожденный граф с  $\text{HN}(G) \geq 2^{d-1}$ . В данный момент мы хотим оценить  $\text{HN}(G)$  для следующего  $d$ -вырожденного графа:

Рассмотрим следующий двудольный граф. Левая доля состоит из  $n$  вершин. Для каждого множества  $A$  из  $d$  вершин в левой доле мы добавляем в правую долю множество вершин  $N_A$  достаточно большого размера и проводим все рѣбра между  $A$  и  $N_A$ . Всего вершин в правой доле будет  $\binom{n}{d} \cdot |N_A|$ . Каждая вершина в правой доле имеет степень  $d$  (поскольку лежит в  $N_A$  для некоторого  $A$  и соединена только с соответствующими вершинами  $A$ ).

## Гномики и монетки

Два игрока играют в следующую игру: каждый игрок бросает монетку бесконечное число раз, а затем называет число  $x_i$  (результатов бросков другого игрока он при этом не видит). Если на позиции  $x_1$  второго игрока и на позиции  $x_2$  первого игрока выпала решка, то игроки выигрывают. Какая максимально возможная вероятность выигрыша при правильной стратегии?

Есть простая стратегия (называть координату первой единицы), которая даёт вероятность победы  $1/3$ . Можно доказать, что вероятность победы не может быть больше  $3/8$ . Есть статья с чуть более сложной стратегией, где вероятность выигрыша  $0.35$ : <https://arxiv.org/abs/1407.4711v5>

Также есть обобщение задачи на  $n$  игроков: каждый игрок бросает монетку бесконечное число раз, но теперь видит результаты бросков всех игроков кроме себя. Игроки выигрывают, если каждый назовёт координату единицы в своей последовательности. Для такой игры есть стратегия, при которой игроки выигрывают с вероятностью  $1/C \log n$ .

## Слабое насыщение в случайном графе

$w\text{-sat}(G, F)$  — это наименьшее количество ребер в остовном подграфе  $G$ , не содержащем копий  $F$ , таком, что все ребра  $G$  можно восстановить одно за другим так, что при добавлении каждого следующего ребра добавляется хотя бы одна копия  $F$ . Известны значения  $w\text{-sat}(K_n, K_s)$  и асимптотика  $w\text{-sat}(K_{m,n}, K_{r,s})$ . Для случайного графа  $G = G(n, p)$  задача решена только в случае полного графа  $F$ .

Предлагается найти (или оценить)  $w\text{-sat}(K_n, K_{r,s})$  и  $w\text{-sat}(G(n, p), K_{r,s})$ .

### Продвижения:

1. Задача для звезд  $K_{1,s}$  решена для полного графа и для случайного в предположении, что либо  $p \gg n^{-1/(s-1)}$ , либо  $p \ll n^{-1/(s-1)} / \ln n$  (для  $s = 2, 3$  условия немного отличаются — для  $s = 2$  получен более сильный результат, а для  $s = 3$  — наоборот, более слабый).
2. Доказано, что  $w\text{-sat}(K_n, K_{2,s}) = n + \frac{s^2}{2} + O(s)$ .
3. Доказано, что  $w\text{-sat}(K_n, K_{r,s}) \leq (r-1)(n-r+1) + \binom{s}{2}$ .

## Покрываем куб кубами

Рассмотрим  $d$ -мерный куб  $[n]^d$ . При  $0 < k < n$  назовем его дискретными подкубами  $[k]^d$  множества вида  $S_1 \times \dots \times S_d$ , где каждое  $S_i \in \binom{[n]}{k}$ , а непрерывными подкубами — множества такого же вида, где  $S_i$  состоит из  $k$  подряд идущих чисел в  $\mathbb{Z}_n$ . Какого минимального числа таких подкубов  $f(n, k; d)$  достаточно, чтобы целиком покрыть куб  $[n]^d$ ? Точные значения функции  $f(n, k; d)$  известны только при  $d = 1, 2$ , а также в тривиальном случае  $k|n$ . Интерес представляет нахождение этой функции при  $d = 3$ , а также в случае фиксированных  $n$  и  $k$  при растущих  $d$  (например,  $f(3, 2; d)$ ).

Нижние оценки можно найти в <https://core.ac.uk/download/pdf/82071329.pdf>.

Например, известно, что при  $d = 3$  как в непрерывном, так и в дискретном случае оцениваемая величина оценивается снизу  $\lceil n/k \lceil n/k \lceil n/k \rceil \rceil$ .

### Продвижения для $d = 3$ :

1. При  $k \leq n \leq \frac{3}{2}k$  и  $\frac{7}{4}k < n \leq 2k$  обе исследуемые величины равны  $\lceil n/k \lceil n/k \lceil n/k \rceil \rceil$ .
2. В дискретном случае  $\lceil n/k \lceil n/k \lceil n/k \rceil \rceil$  получается и при  $\frac{3}{2} < k \leq \frac{5}{3}n$ .
3. В непрерывном случае при  $n = \frac{7}{4}k$  ответ  $\lceil n/k \lceil n/k \lceil n/k \rceil \rceil + 1 = 8$ .

# Решенные задачи

## Клики в графе (Задача решена)

Пусть дан граф, у которого любые две  $n$ -клики имеют общую вершину и кликовое число не более  $2n - 2$ . Верно ли, что в этом графе существует  $n - 1$  вершина, удаление которых приводит к уменьшению кликового числа хотя бы до  $n - 1$ ?

## Цветная теорема Каратеодори (Задача решена)

Цветная теорема Каратеодори, доказанная Имре Барани в 80-ых, утверждает, что если конечные множества  $S_1, \dots, S_{d+1} \subset \mathbb{R}^d$  и точка  $o$  таковы, что  $o \in \text{conv} S_i$ , то можно выбрать по одной точке  $p_i$  из  $S_i$  так, что  $o \in \text{conv}(p_1, \dots, p_{d+1})$ .

Одно из усилений этой теоремы следующее (теорема была доказана двумя группами в 00-ых): если конечные непустые(!) множества  $S_1, \dots, S_{d+1} \subset \mathbb{R}^d$  и точка  $o$  таковы, что  $o \in \text{conv}(S_i \cup S_j)$  для любых различных  $i$  и  $j$ , то можно выбрать по одной точке  $p_i$  из  $S_i$  так, что  $o \in \text{conv}(p_1, \dots, p_{d+1})$ .

Можно убедиться, что нельзя усилить теорему для объединений трех множеств  $S_{i_1} \cup S_{i_2} \cup S_{i_3}$  для любых различных  $i_1, i_2$  и  $i_3$ . Но тогда возникает естественный вопрос.

Найти наименьшее  $N := N(d)$  такое, что выполняется следующее утверждение. Если конечные непустые(!) множества  $S_1, \dots, S_N \subset \mathbb{R}^d$  и точка  $o$  таковы, что  $o \in \text{conv}(S_i \cup S_j \cup S_k)$  для любых различных  $i, j$  и  $k$ , то можно выбрать по одной точке  $p_i$  из  $S_i$  так, что  $o \in \text{conv}(p_1, \dots, p_N)$ .

Несложно убедиться в конечности  $N(d)$ .



# Новые задачи

## Эффективность экзистенциальной логики

Под эффективностью предложения в логике первого порядка мы далее понимаем либо количество переменных в формуле, либо кванторную глубину формулы. Возникает вопрос об эффективности экзистенциальных формул: можно ли их записывать более эффективно с использованием квантора всеобщности?

Более формально, пусть  $\varphi, \psi$  — два тавтологически эквивалентные предложения в логике первого порядка, причем  $\varphi$  — экзистенциальное и наиболее эффективное (среди экзистенциальных тавтологически эквивалентных  $\varphi$ ). Может ли быть такое, что  $\psi$  эффективнее чем  $\varphi$ ?

## Задача от Данилы

Рассмотрим  $2k$ -элементное множество  $X$ . Злобный оппонент выбрал ровно одно множество из каждой пары  $k$ -элементных множеств, дающих в объединении  $X$ . Получилось пересекающееся семейство, кстати (назовем его  $F$ ).

Можно ли разбить на такие пары  $(x_1, x_2), \dots, (x_{2k-1}, x_{2k})$ , что какие бы элементы злобный оппонент не выбрал из первых  $k - 1$  пар, мы могли бы выбрать элемент из последней пары, так что выбранные элементы образуют множество из  $F$ ?

Comment: проверено на компьютере для  $k = 3$  и, может быть,  $k = 4$ . Задача как-то связана с приложениями в экономике.

Также можно решать более легкую задачу, когда мы оставляем себе больше, чем 2 элемента. Другая интерпретация: враг выбирает элементы в парах случайно.

## Гипотеза о $c$ -рамсеевости для случайных графов

Говорят, что граф на  $n$  вершинах обладает свойством  $c$ -рамсеевости, если как его число независимости, так и его кликовое число не больше чем  $c \ln n$ . Гипотеза Erdős, Faudree, Sós состоит в том, что для любого  $c > 0$  найдется  $b = b(c) > 0$  такое, что если граф  $G$  на  $n$  вершинах обладает свойством  $c$ -рамсеевости, то количество различных пар  $(|V(H)|, |E(H)|)$  по всем индуцированным подграфам  $H \subset G$  хотя бы  $bn^{5/2}$ . Недавно (2019 год) гипотеза была доказана Кваном и Судаковым. Ранее Алон и Косточка доказали справедливость этой гипотезы для случайного графа  $G(n, 1/2)$ . А именно они доказали, что с вероятностью, стремящейся к 1, для  $k \leq 10^{-3}n$  множество  $\{|E(H)| : H \subset G(n, 1/2) \text{ — индуцированный с } |V(H)| = k\}$  содержит полный интервал размера  $\Omega(k^{3/2})$ .

Возникает следующий вопрос. Каково максимальное  $\mu(k)$  такое, что с вероятностью, стремящейся к 1, для всех  $k \leq n$  множество  $\{|E(H)| : H \subset G(n, 1/2) \text{ — индуцированный с } |V(H)| = k\}$  содержит полный интервал размера  $\mu(k)$ ? Балог и Жуковский (2019 г.) нашли асимптотику (с точностью до мультипликативной константы) для  $k \geq \varepsilon n$ . Итак, для любого  $\varepsilon > 0$  найдутся такие  $c, C$ , что  $\mu(k) \leq Ck \sqrt{\frac{n-k}{n} \ln \binom{n}{k}}$  для всех  $k$ ,  $\mu(k) \geq ck^{3/2}$  для  $k < \varepsilon n$  и  $\mu(k) \geq ck \sqrt{\frac{n-k}{n} \ln \binom{n}{k}}$  для  $k \geq \varepsilon n$ .

Хочется найти асимптотику  $\mu(k)$  и для  $k < \varepsilon n$ .